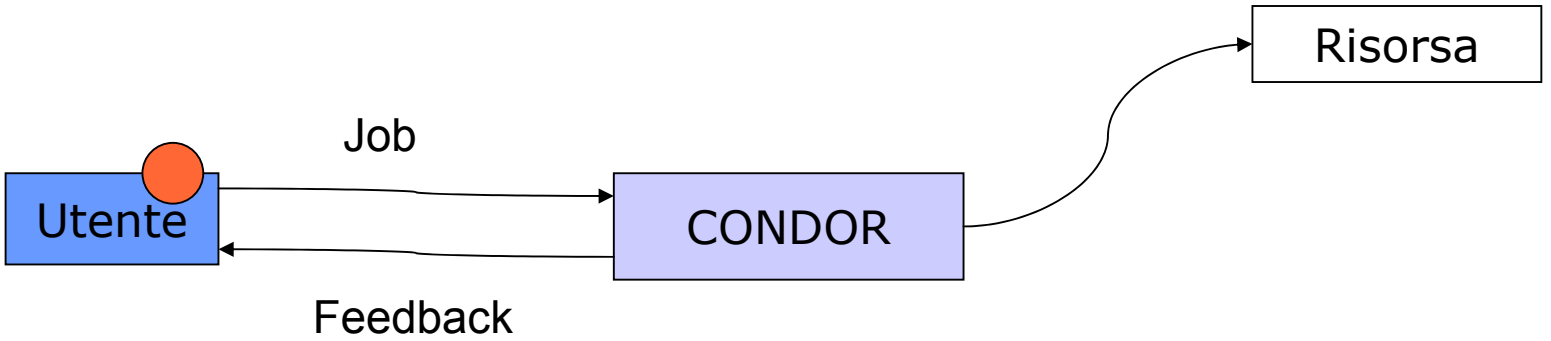
Condor e la Griglia

Jaskaran Singh

CS-599 Introduction to Grid Computing

Cosa Fa Condor



Meccanismi di job management, politica di scheduling, schema con priorità, monitoring di risorse,……

Filosofia di Flessibilità

- Lasciare il controllo al proprietario
  - Politiche di Uso
  - Decidere quando la risorsa potrà essere usata
  - Proprietari felici -> più risorse ->maggior throughput
- Lasciar crescere naturalmente le comunità
  - Cambi di requisiti e relazioni
  - Contratti non precisi
- Pianificare senza essere prepotenti
  - Non assumere un funzionamento corretto

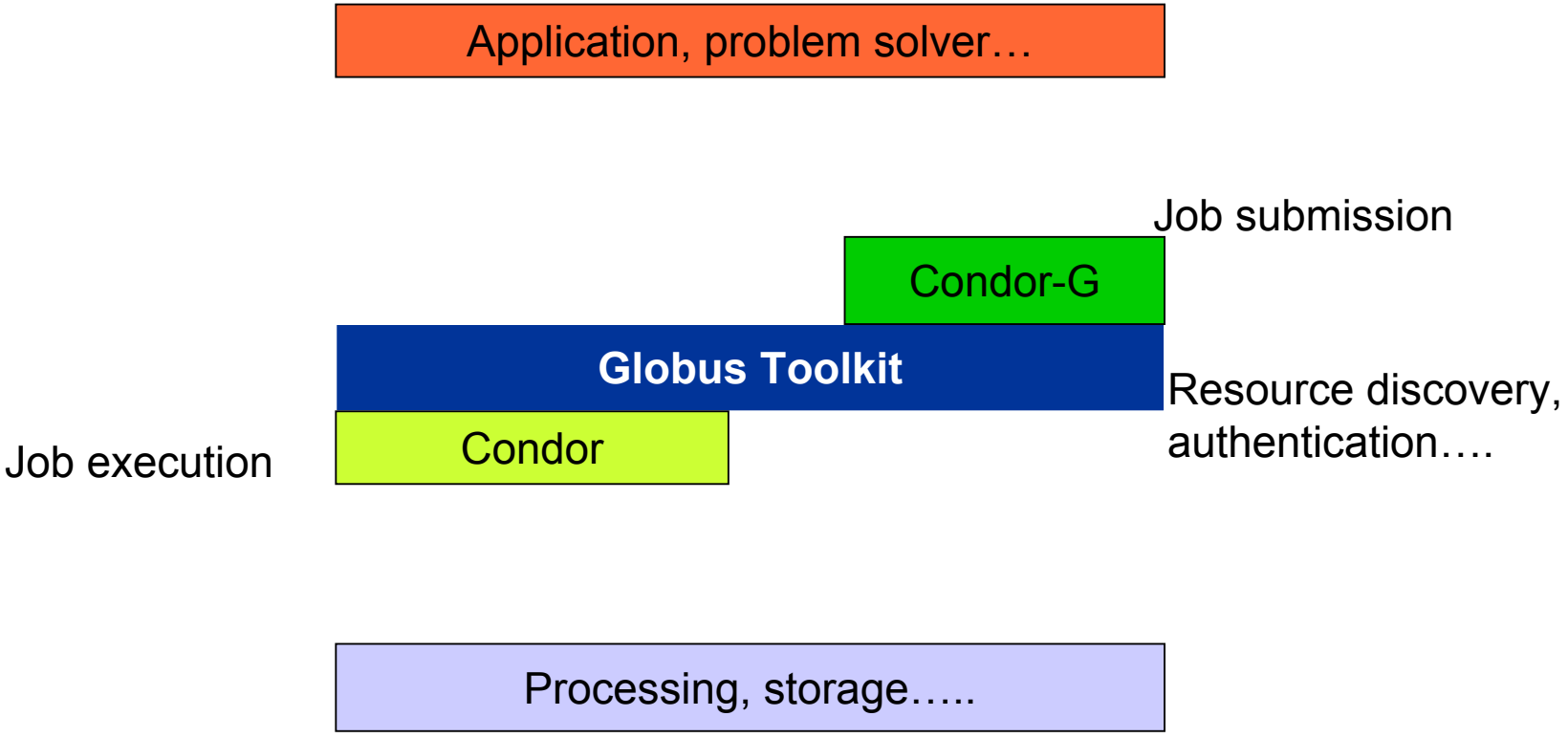
Condor: Un Sistema per High Throughput Computing

- Obiettivo
  - Grandi quantità di potenza di elaborazione fault tolerant
  - Utilizzazione effettiva di risorse
- Da ottenere tramite "opportunistic computing"
  - Usa le risorse quando sono disponibili
  - *ClassAds* – per descrivere risorse e jobs
  - Job checkpoint e job migration
  - Remote system calls – preserva l'ambiente di esecuzione locale

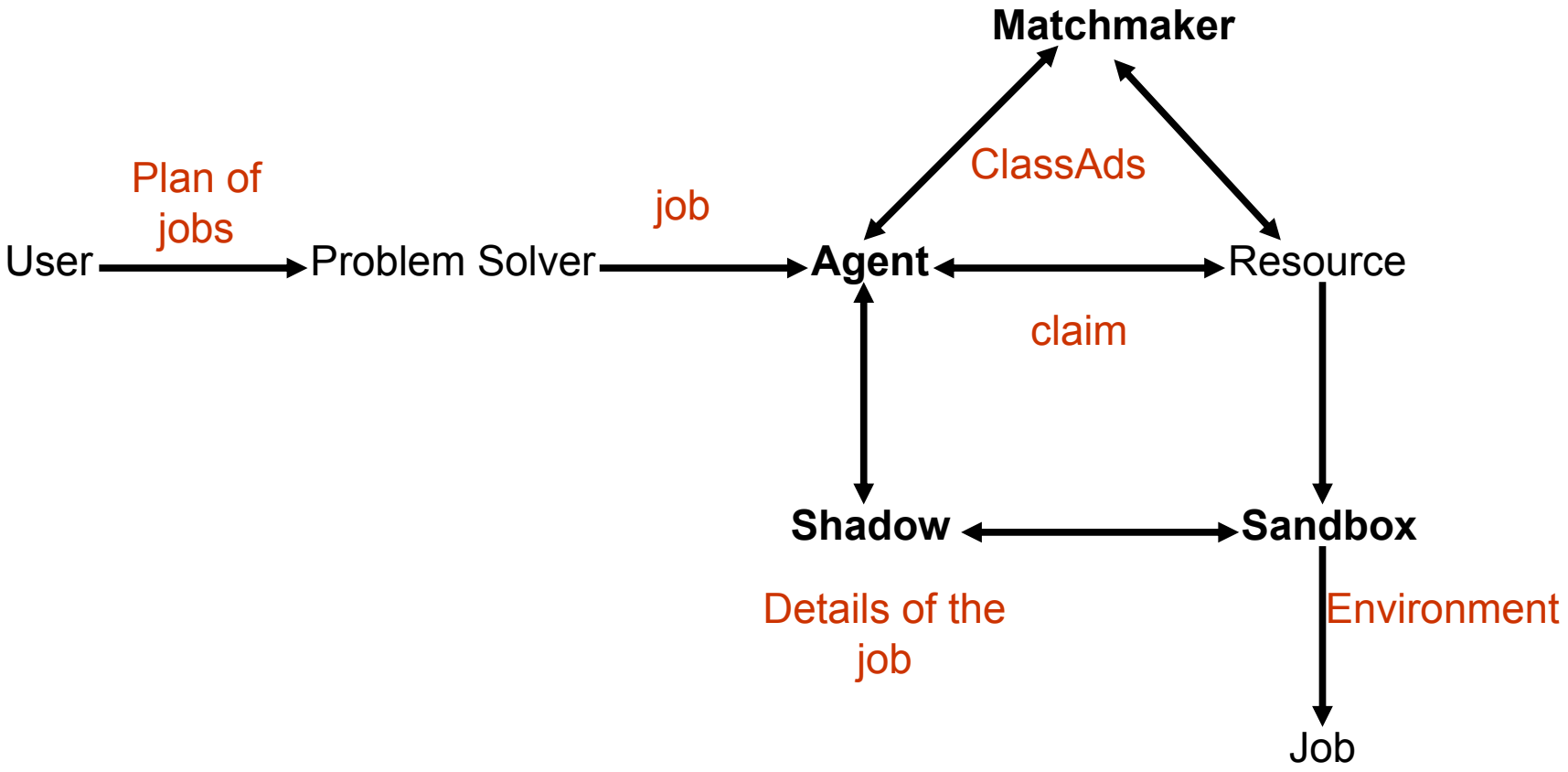
Condor-G: Agente di gestione Computazionale per Grid Computing

- Combinazione di tecnologia Globus e Condor
- Globus
  - Protocolli per comunicazioni sicure tra domini
  - Accesso standard a sistemi batch remoti
- Condor
  - Job submission e allocation
  - Error recovery
  - Creazione di un ambiente di esecuzione

Tecnologie Condor in Middleware di Grid



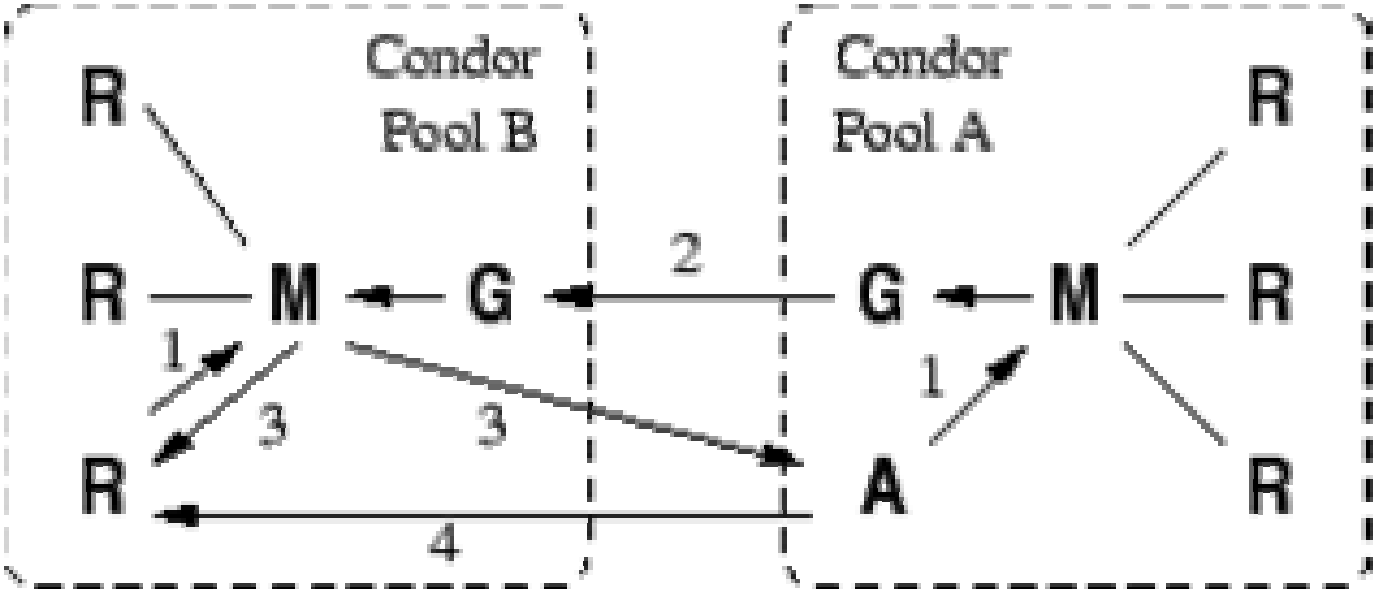
Condor Kernel



Politiche

- Agente
  - Quale risorsa è affidabile?
  - Risorse utili per eseguire jobs
- Risorsa
  - Di quale utente fidarsi?
- Matchmaker
  - Politiche di Comunità, controllo di accesso
- Comunità definite dal matchmaker
  - Agenti possono usare una risorsa solo se condividono un Matchmaker

Gateway Flocking



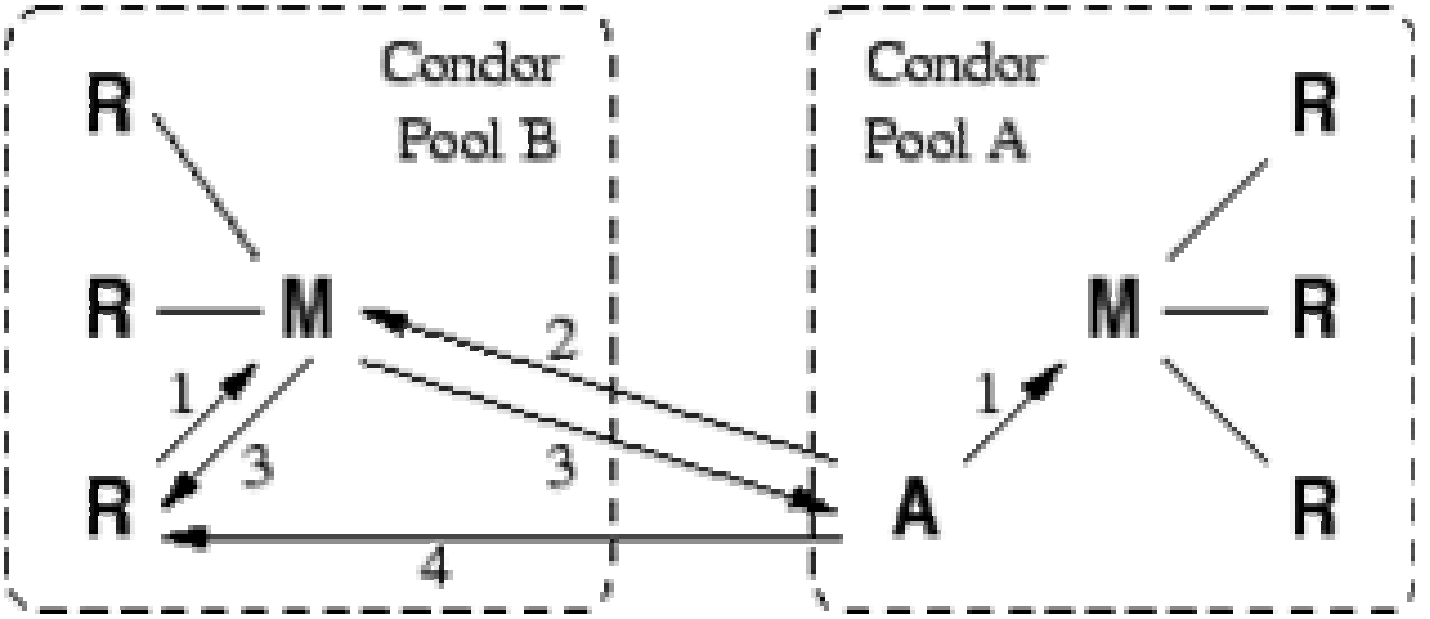
I Gateway passano informazione sui partecipanti tra pool, MA invia richiesta a MB attraverso un gateway G, MB ritorna un *match*

Gateway Flocking

- La struttura dei pool è preservata
- Completamente trasparente : nessuna modifica per gli utenti
- Condivisione a livello organizzativo
- Tecnicamente complesso : i gateway partecipano in tutte le interazioni nel kernel Condor

Soluzione: Direct Flocking

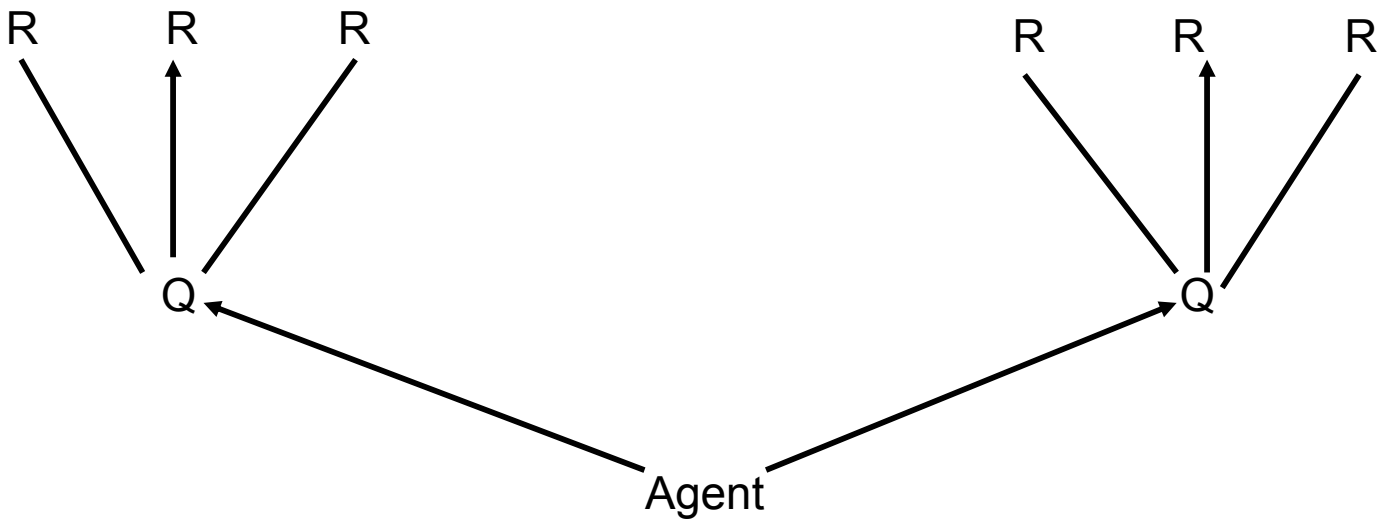
Direct Flocking



A interagisce anche con il Condor Pool B

Condor-G

- Agenti Condor che comunicano con il GRAM



Jobs vengono accodati e non direttamente assegnati alle risorse

Direct Flocking Vs Condor-G

- In Condor un Agente sottomette job ad una risorsa, in Condor-G il job è sottomesso ad una coda.

Agenti in Condor-G possono

- Over subscribe

  Sottomettere un job a più code, attendere una risposta e quindi cancellare gli altri job

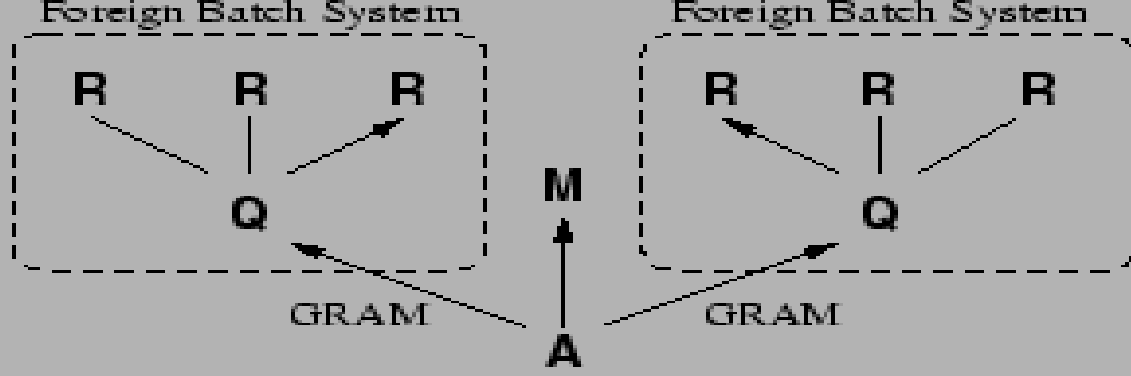
- Under subscribe

  Sottomettere un job a una coda che può essere lunga

- Il GRAM permette l'accesso ad una varietà di sistemi batch, con accodamento ed esecuzione remota

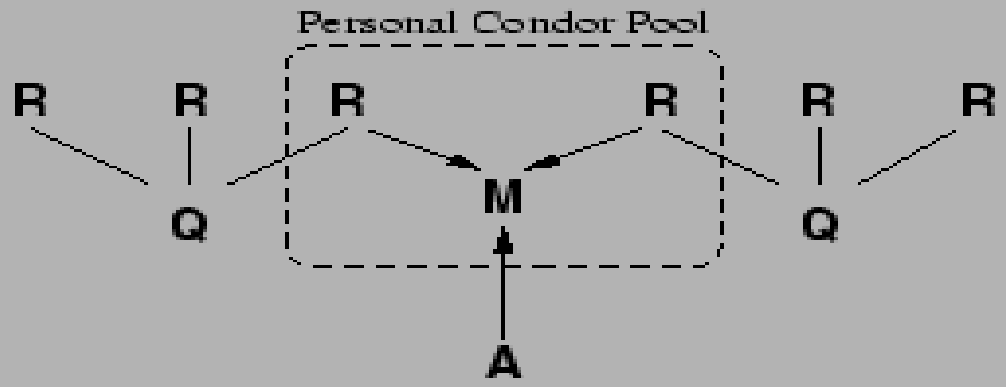
Step One:

User submits Condor daemons as batch jobs in foreign systems.



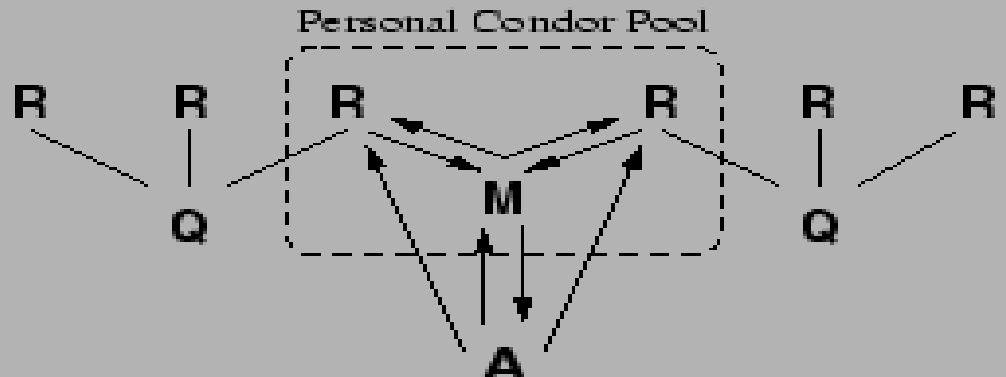
Step Two:

Submitted daemons form an ad-hoc personal Condor pool.



Step Three:

User runs jobs on personal Condor pool.



Matchmaker: Un Ponte tra Planning e Scheduling

- Agenti e risorse pubblicano caratteristiche e requisiti come **ClassAds**
- Sono create coppie che soddisfano i vincoli.
- Ambedue le parti sono informate
- Autorizzazione e autenticazione indipendenti dalle richieste

ClassAds

- Coppie di Attributi nome-valore
- Senza schema specifico
- Logica a tre valori
  - True, false e undefined
- Requisiti
  - Vincoli, per un match devono essere *true*
- Rank
  - Desiderabilità di un match

ClassAds

Job ClassAd

[
MyType = ‘‘Job’’
TargetType = ‘‘Machine’’
Requirements =
((other.Arch==‘‘INTEL’’&&
other.OpSys==‘‘LINUX’’)
&& other.Disk > my.DiskUsage)
Rank = (Memory ∗ 10000) + KFlops
Cmd = ‘‘/home-exe’’
Department = ‘‘CompSci’’
Owner = ‘‘tannenba’’
DiskUsage = 6000
]

Machine ClassAd

[
MyType=“Machine”
TargetType=“Job”
Machine=“tnt.isi.edu”
Requirements=
(Load<3000)
Rank=dept==self.dept
Arch=“Intel”
OpSys=“Linux”
Disk=600000
]

Estensioni al matchmaking

- **Gang matching**
  - Co-allocazione di più di una risorsa
- **Collections**
  - Memorie persistenti di ClassAds con tecniche proprie dei database come indexing
- **Set matching**
  - Matching di un alto numero di risorse usando una espressione compatta
- **Indirect references**
  - Per permettere ad un ClassAd di far riferimento ad un altro

Planning e Scheduling

- Planning
  - Acquisizione di risorse da parte degli utenti
  - E' relativo a 'cosa' e 'dove'
- Scheduling
  - Gestione di una risorsa da parte del proprietario
  - E' relativo a 'chi' e 'quando'
- Feedback tra planning e scheduling

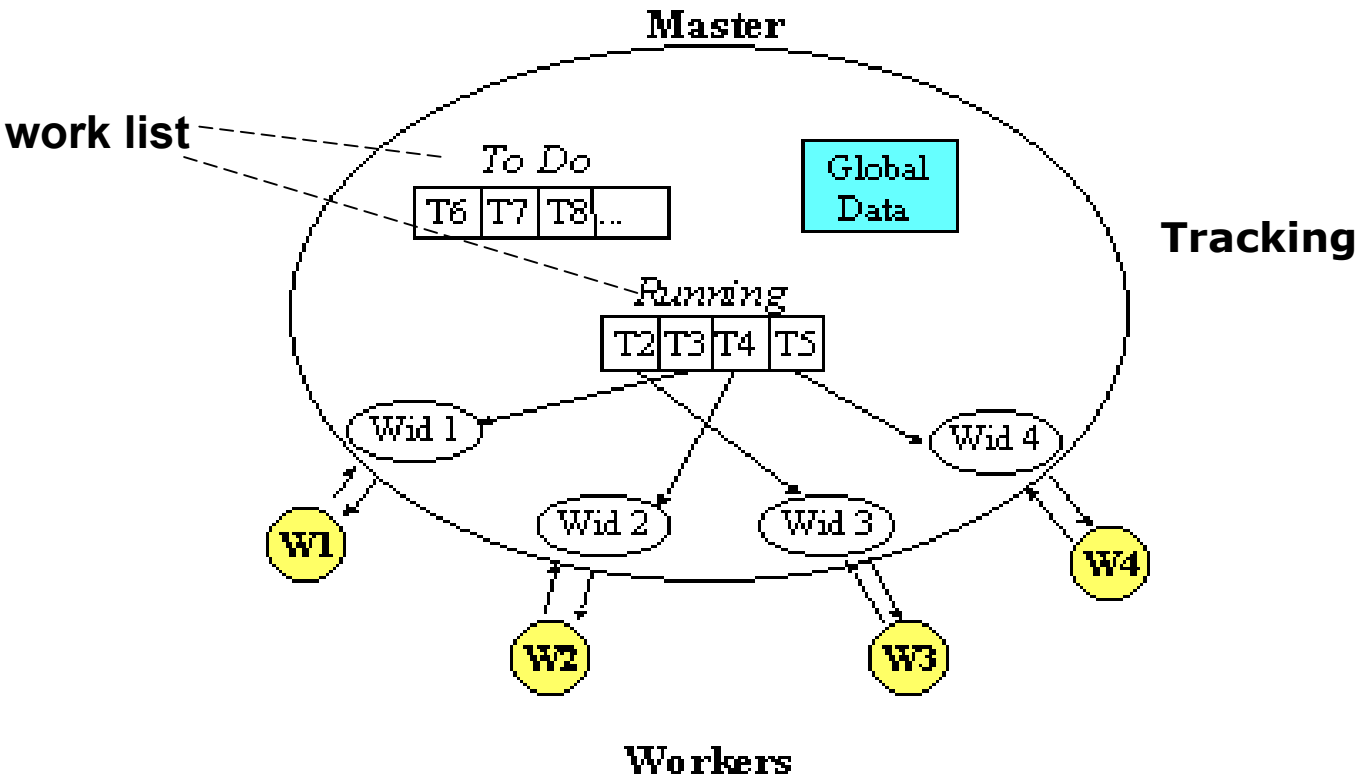
Planning e Scheduling

- Pianificare sulla base di uno schedule
  - Lo scheduler pubblica informazioni circa orari e priorità
  - Condor-G pianifica in questo modo
- Scheduling senza una pianificazione
  - Match dei risultati di una richiesta di risorsa
  - Un agente crea uno schedule per eseguire i task su quella risorsa

Problem Solver

- Struttura di alto livello costruito ‘sopra’ un Condor agent
- Si occupa dell’ordinamento dei job e della selezione dei task
- E’ esso stesso rappresentato come un job
  - Un job che sottomette jobs
- Dipende dall’agent per l’esecuzione dei task
- *Master-Worker* and *DAG Manager*

Master-Worker

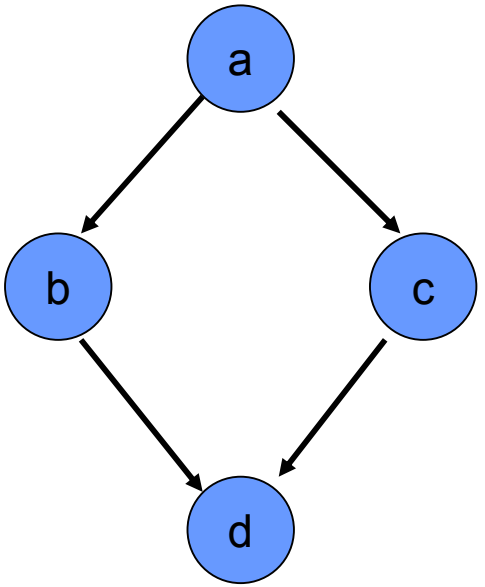


T2 in esecuzione su W3 e monitorato da Wid 3

Directed Acyclic Graph Manager

- Esegue più jobs con dipendenze
- Dipendenze dichiarate usando istruzioni *Parent-Child*
- Programmi speciali da eseguire prima o dopo un job sono specificati da comandi *Pre* e *Post*
  - Per il setup dell'ambiente di esecuzione e l'analisi dei risultati
- L'utente può specificare che un job 'fallito' può essere rieseguito con in comando *Retry*

Directed Acyclic Graph Manager



Job a

Job b

Job c

Job d

Parent a child b c

Parent b child d

Parent c child d

Script Pre c in.pl

Retry c 3

Split Execution

- L'esecuzione di Job richiede
  - Informazione che specifica il job
  - Tool come memoria, rete, ecc.

  Devono essere nello stesso sito
- Shadow
  - Ha informazione che specifica il job
    - Eseguibili, argomenti, file di input, ...
- Sandbox
  - Crea un ambiente per l'esecuzione di un job

Universi

- Sandbox + Shadow
- Universo Standard
  - Sandbox crea una directory temporanea e la usa per i dettagli sul job in esecuzione
  - Shadow fornisce accesso remoto a device di memoria dell'utente
  - Es. Job richiede un file, la richiesta va allo shadow e il file è memorizzato nel sito di esecuzione.
- Universo Java