

Introduzione al Grid Computing e al Globus Toolkit™

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

Sommario

- Introduzione al Grid Computing
- Alcune Definizioni
- La Filosofia della Architettura di Griglia
- Il Globus Toolkit (GT2)
 - Introduzione, Security, Resource Management, Information Services, Data Management
- Open Grid Services Architecture (GT4)

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

2

Il Problema della Griglia

- Condivisione flessibile, sicura, coordinata
condivisione di risorse tra gruppi dinamici di
individui, istituzioni e sistemi.

Da "The Anatomy of the Grid: Enabling Scalable Virtual Organizations"

- Permettere a comunità reali o virtuali
("virtual organizations") con obiettivi comuni
di condividere risorse distribuite
geograficamente - *assumendo l' assenza di...*
 - sito centrale,
 - controllo centrale,
 - completa conoscenza,
 - l'esistenza di relazioni affidabili.

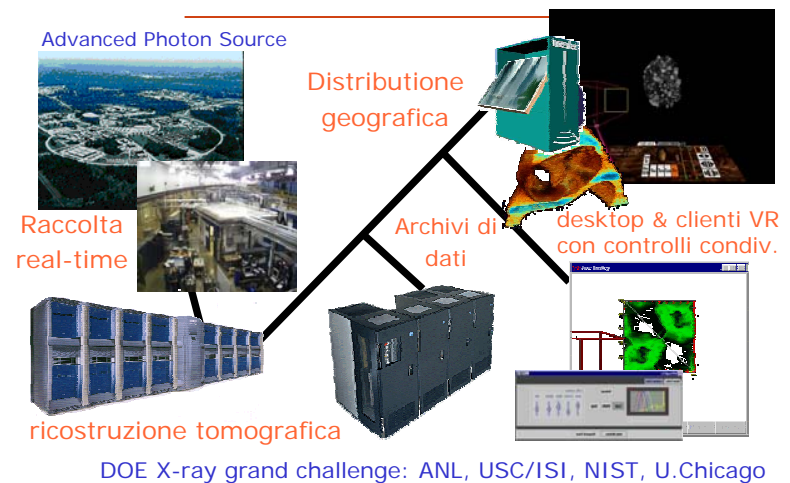
Elementi del Problema

- Condivisione di risorse
 - Computer, memorie, sensori, reti, ...
 - Condivisione condizionale: problemi di fiducia,
politiche, negoziazione, pagamento, ...
- Coordinated problem solving
 - Oltre il client-server: analisi distribuita di dati,
elaborazione distribuita, collaborazione, ...
- Organizzazioni dinamiche, multi-istituzionali
e virtuali
 - Comunità sovrapposte su strutture org. Classiche.
 - Grandi o piccole, statiche o dinamiche.

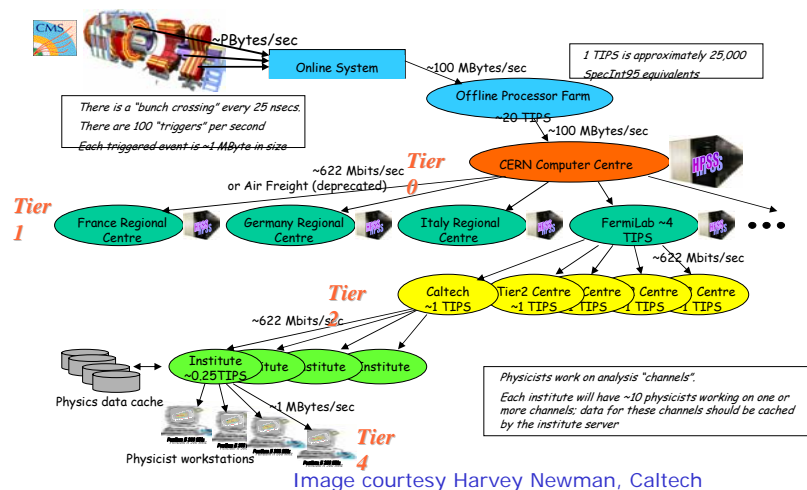
Perché usare le Griglie?

- Un biochimico usa 10.000 computer per analizzare 100.000 composti in un'ora.
- 1.000 fisici nel mondo usano in maniera integrata alcuni petabytes di dati.
- Ingegnerici civili collaborano per progettare, realizzare e analizzare esperimenti di terremoti.
- Scienziati del clima visualizzano, annotano, e analizzano terabyte di dati di simulazioni.
- Un team di gestione di emergenze integra dati real time, modelli di previsione del tempo e dati sulla popolazione.

Accesso Online a Strumenti Scientifici



Data Grid per la Fisica delle Alte Energie



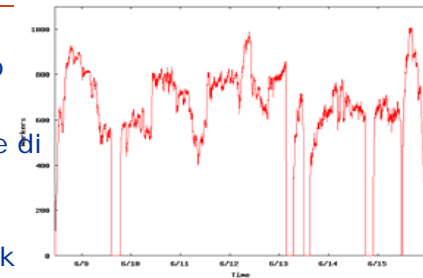
D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

7

Matematici Risolvono il NUG30

- Ricerca della soluzione del problema dell'assegnamento quadratico NUG30
- Una collaborazione informale di matematici e informatici
- Condor-G ha gestito 3.46E8 secondi di CPU in 7 gg. (peak 1009 processors) in U.S.A. e in Italia (8 siti)



14,5,28,24,1,3,16,15,
10,9,21,2,4,29,25,22,
13,26,17,30,6,20,19,
8,18,7,27,12,11,23

MetaNEOS: Argonne, Iowa, Northwestern, Wisconsin

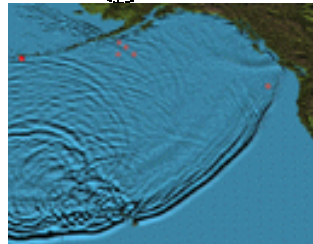
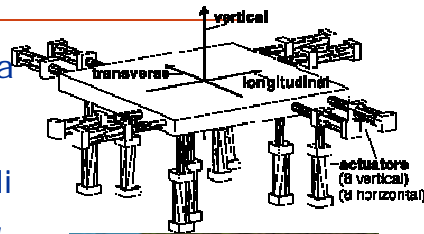
D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

8

Rete per la Simulazione di Terremoti

- NEESgrid: infrastruttura nazionale per la collaborazione tra ingegneri civili e l'uso di dispositivi sperimentali, databases, computers, & altro
- Accesso on-demand ad esperimenti, dati, calcolo, archivi, e collaborazioni.



NEESgrid: Argonne, Michigan, NCSA, UIUC, USC

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

9

Home Computers Per l'Analisi di Farmaci per l'AIDS

- Comunità=
 - migliaia di utenti di
 - Philanthropic computing vendor (Entropia)
 - Gruppo di Ricerca (Scripps)
- Obiettivo Comune= avanzamento nella Ricerca e nello studio dell'AIDS

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

10

Contesto più Generale

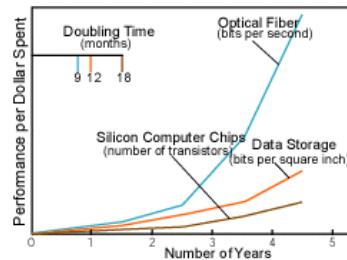
- Il "Grid Computing" ha molto in comune con i maggiori trend industriali
 - Business-to-business, Peer-to-peer, Application Service Providers, Storage Service Providers, Distributed Computing, Internet Computing...
- Problemi comuni non adeguatamente affrontati dalle tecnologie esistenti
 - Requisiti Complicati: "eseguire il programma X sul sito Y conforme alla politica di Comunità P, fornendo l'accesso ai dati in Z secondo la politica Q"
 - High performance: richieste particolari di sistemi avanzati con alte prestazioni.

Perchè Adesso?

- I miglioramenti di legge di Moore nei sistemi di elaborazione produce sistemi finali altamente funzionali.
- Internet e le diverse reti wired o wireless forniscono una connettività globale.
- I cambiamenti nel modo di lavorare in team e orientato alle soluzioni favoriscono questa soluzione.
- Le elevate prestazioni delle reti producono cambiamenti drammatici in termini geometrici e geografici.

Prestazioni Elevate delle Reti

- Prestazioni delle reti e dei calcolatori
 - La velocità dei calcolatori raddoppia ogni 18 mesi
 - La velocità delle reti raddoppia ogni 9 mesi
 - Differenza = un ordine di grandezza ogni 5 anni
- Dal 1986 al 2000
 - Computers: x 500
 - Reti: x 340.000
- Dal 2001 al 2010
 - Computers: x 60
 - Reti: x 4000



Moore's Law vs. storage improvements vs. optical improvements. Graph from *Scientific American* (Jan-2001) by Cleo Vilett, source Vinod Khoslan, Kleiner, Caufield and Perkins.

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

13

Il Globus Project™

- Stretta collaborazione con progetti "reali" di Griglia nella scienza e nell'industria
- Sviluppo e promozione dei protocolli standard e delle interfacce di griglia per permettere interoperabilità ed infrastruttura comune
- Il Globus Toolkit™: Open source, software di base di riferimento per la costruzione dell'infrastruttura e le applicazioni di griglia
 - GT2:
 - GT4: Nuova implementazione basata sui Grid Services (che estendono i Web Services)
- Global Grid Forum: Sviluppo di protocolli standard e API per Grid computing (www.ggf.org)

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

14

Alcune Definizioni

Alcune Importanti Definizioni

- Risorsa
- Network protocol
- Network enabled service
- Application Programmer Interface (API)
- Software Development Kit (SDK)
- Sintassi

- Non discusse, ma importanti: politiche

Risorsa

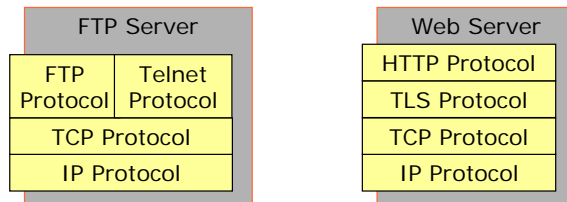
- Una entità da condividere
 - Es., computers, memorie, dati, software
 - Definita in termini di interfacce, non di dispositivi
 - Es. uno scheduler come LSF e PBS definisce una risorsa di calcolo come un cluster
 - Es., Open/close/read/write definiscono accessi ad un file system distribuito come NFS, AFS, DFS.

Network Protocol

- Una descrizione formale di formati di messaggi e un insieme di regole per lo scambio di messaggi.
 - Le regole possono definire sequenze di scambio di messaggi
 - Un protocollo può definire il cambio di stato nel punto finale, es., cambio di stato di un file system
 - I Protocolli possono prevedere più livelli.
- Esempi di protocolli
 - IP, TCP, TLS (era SSL), HTTP, Kerberos

Network Enabled Services

- Implementazione di un protocollo che definisce un insieme di capabilities
 - Il protocollo definisce l'interazione con il servizio
 - Tutti i servizi di rete richiedono protocolli
 - Non tutti i protocolli sono usati per fornire servizi (es. IP, TLS)
- Esempi: FTP e Web servers



Application Programming Interface

- Una specifica di un insieme di routine per facilitare lo sviluppo di applicazioni
 - Si riferiscono alla definizione, non all'implementazione
 - Es., vi sono implementazioni di MPI
- Specifiche spesso legate ad un linguaggio
 - Nome della routine, numero, ordine e tipo degli argomenti; mapping a costrutti del linguaggio
 - Comportamento o funzione della routine
- Esempi
 - GSS API (security), MPI (message passing)

Software Development Kit

- Una particolare istanziazione di una API
- Un SDK consiste di librerie e strumenti
 - Fornisce una implementazione di una specifica di una API
- Possono esistere diversi SDK per una API
- Esempi di SDK
 - MPICH, Motif Widgets

Sintassi

- Regole per codificare l'informazione, es.
 - XML, Condor ClassAds, Globus RSL
 - X.509 certificate format (RFC 2459)
 - Cryptographic Message Syntax (RFC 2630)
- Distinta dai protocolli
 - Una sintassi puo' essere usata da molti protocolli (e.g., XML) e utile per molti scopi.
- Si possono avere sintassi a più livelli
 - Es., Condor ClassAds -> XML -> ASCII
 - Importante capire la stratificazione quando si paragonano e valutano più sintassi.

Un Protocollo può avere più API

- Le API TCP/IP includono i sockets BSD, Winsock, System V streams, ...
- Il protocollo fornisce interoperability: programmi che fanno uso di API differenti possono scambiarsi informazioni.
- Io non ho bisogno di conoscere quali API sta usando un utente remoto.



Una API può avere più Protocolli

- MPI fornisce la portabilità: qualsiasi programma corretto compila e "gira" su una piattaforma.
- Non fornisce interoperabilità: tutti i processi devono comunicare tramite la stessa SDK
 - E.g., MPICH and LAM versions of MPI



API e Protocolli sono Entrambi Importanti

- API/SDK standard sono importanti
 - Permettono la *portabilità* delle applicazioni
 - Ma senza protocolli standard, interoperabilità è difficile (ogni SDK parla con ogni protocollo?)
- Protocolli standard sono importanti
 - Permettono *interoperabilità* tra siti diversi
 - Permettono una struttura condivisa
 - Ma senza API/SDK standard, la portabilità delle applicazioni è difficile (macchine differenti fanno uso di un protocollo in maniera differente)

Architettura di Grid

Oggi: Focus sul Problema dei Sistemi

- Il problema dei sistemi
 - Facilitare l'uso coordinato di risorse diverse
 - Facilitare condivisione dell'infrastruttura : es., autorità di certificazione, info services
 - Richiede sistemi: protocolli, servizi
 - Es., porte/servizi/protocolli per accedere informazioni e allocare risorse
- Il problema della programmazione
 - Facilitare lo sviluppo di applic. sofisticate.
 - Facilitare il code sharing
 - Richiede ambienti di programmazione: APIs, SDKs, tools

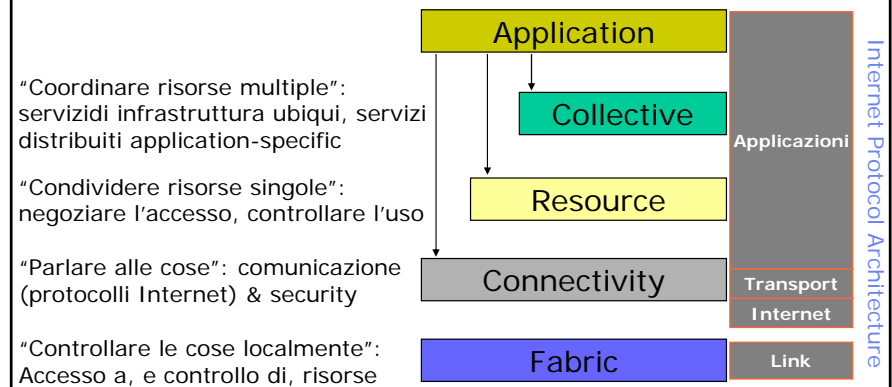
Aspetti del Problema dei Sistemi

- 1) Necessità di interoperabilità quando differenti gruppi condividono risorse
 - Diverse componenti, politiche, meccanismi
 - Es., notioni standard di identità, mezzi di comunicazione, descrizione di risorse
 - 2) Necessità servizi di infrastruttura condivisi per evitare sviluppi e configurazioni ripetute
 - Es., una porta/servizio/protocollo per accesso remoto all'elaborazione, non uno per tool/applicazione
 - Es., Autorità di Certificazione : costose
- Necessità comune per protocolli e servizi

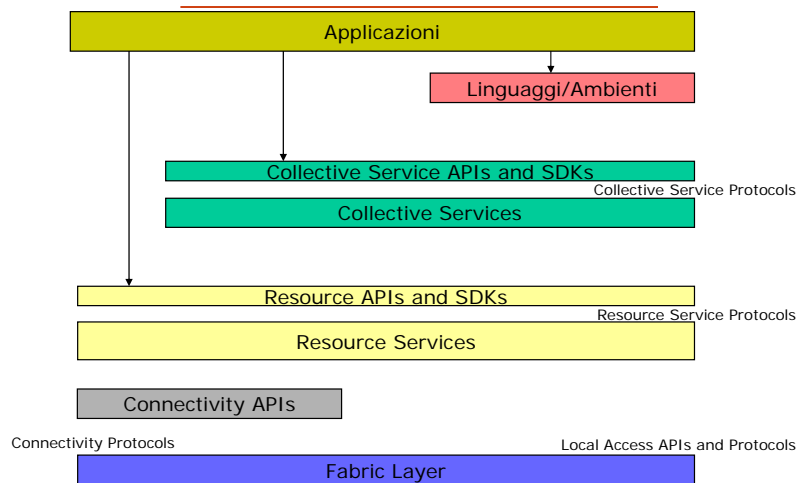
Quindi, una Vista Protocol-Oriented dell'Architettura di Grid orientata a ...

- Sviluppo di protocolli e servizi di Grid
 - Accesso "Protocol-mediated" a risorse remote
 - Nuovi servizi: es., brokering di risorse
 - "On the Grid" = uso di protocolli Intergrid
 - Essenzialmente (estensioni di) protocolli esistenti
- Sviluppo di Grid APIs & SDKs
 - Interfacce a protocolli e servizi di Grid
 - Facilitare lo sviluppo di applicazioni attraverso astrazioni di più alto livello
- Il modello (largamente vincente) è Internet.

Architettura di Grid a Livelli (per analogia con l'Architettura di Internet)



Protocolli, Servizi, e API ad Ogni Livello

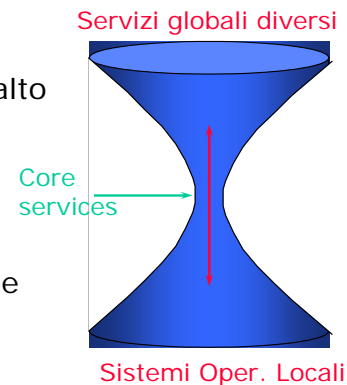


Aspetti Importanti

- Costruita sui protocolli e i servizi di Internet
 - Comunicazione, routing, risoluzione dei nomi, ecc.
- “Stratificazione” qui è concettuale, non implica vincoli su chi può chiamare cosa
 - Protocolli/servizi/API/SDK sono, largamente auto-contenuti
 - Alcune cose sono fondamentali: es., comunicazione e sicurezza
 - E’ vantaggioso per funzioni di più alto livello usare funzioni comuni di più basso livello.

Il Modello a Clessidra

- **Focus sui problemi architetturali** **Applicazioni**
 - Un insieme di core services come infrastruttura di base
 - Costruzione di soluzioni di alto livello, domain-specific
- **Principi di progettazione**
 - Mantenere basso il costo di partecipazione
 - Permettere il controllo locale
 - Supportare l'adattamento
 - Modello "clessidra IP"



Livello di Connettività Protocolli & Servizi

- **Comunicazione**
 - protocolli Internet : IP, DNS, routing, ecc.
- **Sicurezza: Grid Security Infrastructure (GSI)**
 - Autenticazione uniforme, autorizzazione, e meccanismi di protezione di messaggi in ambienti multi-istituzioni
 - Singola iscrizione, delega, mapping dell'identità
 - Tecnologia a Chiave Pubblica, SSL, X.509, GSS-API
 - Infrastruttura di Supporto : Certificate Authorities, gestione di certificati & chiavi, ...

GSI: www.gridforum.org/security

Livello di Risorse Protocolli & Servizi

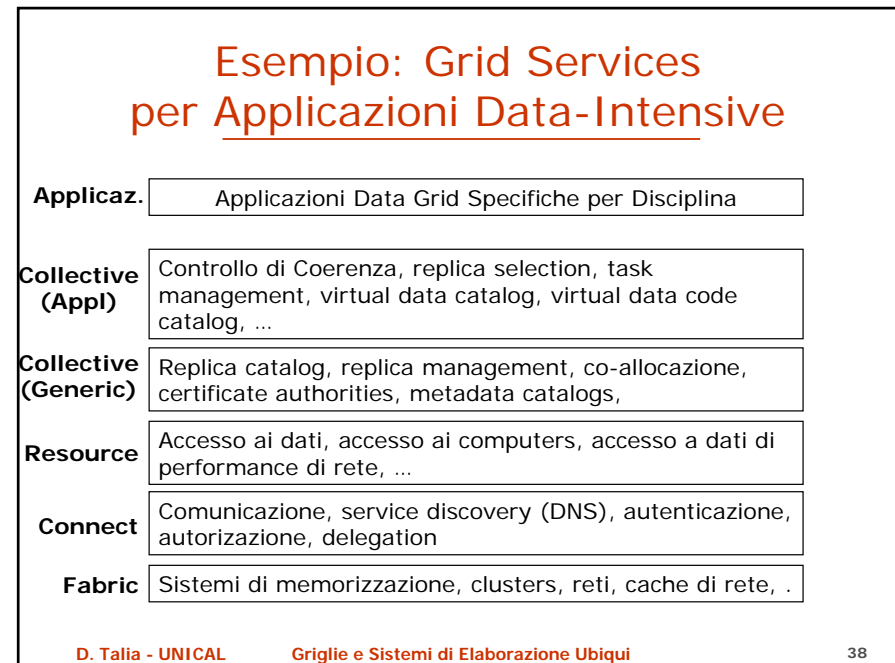
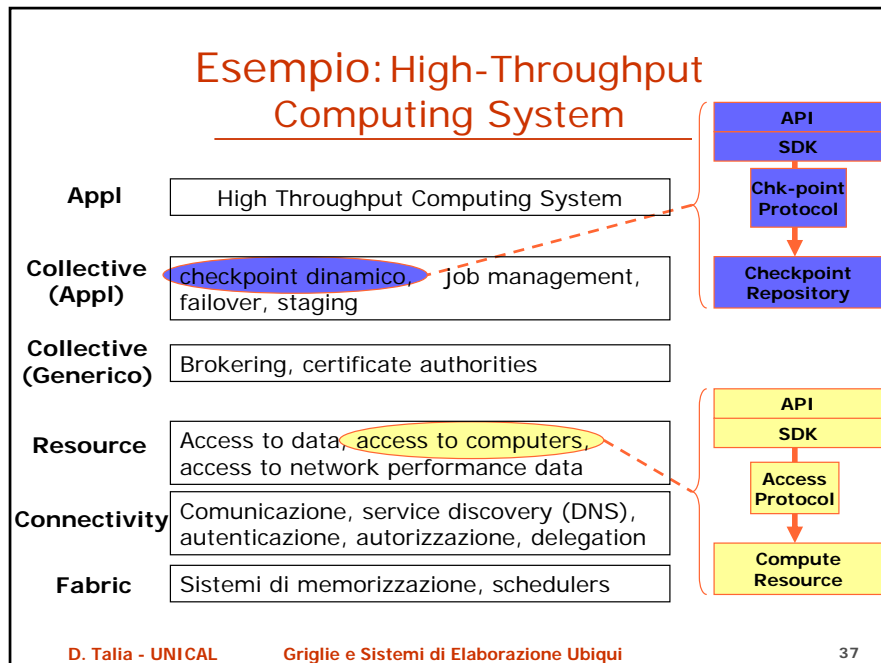
- Grid Resource Allocation Mgmt (GRAM)
 - Allocazione Remota, prenotazione, monitoraggio, controllo delle risorse di calcolo
- Protocollo GridFTP (estensioni FTP)
 - Accesso a dati e trasporto ad alte prestazioni
- Grid Resource Information Service (GRIS)
 - Accesso a informazioni di struttura e di stato
- Network reservation, monitoring, controllo
- Tutto costruito sul livello di connettività:
GSI & IP

GridFTP: www.gridforum.org
GRAM, GRIS: www.globus.org

Livello Collective Protocolli & Servizi

- Index server (es. Monitoring and Discovery Service)
 - Viste personalizzate su collezioni di risorse dinamiche assemblate da una comunità
- Resource brokers (e.g., Condor Matchmaker)
 - Scoperta e allocazione di risorse
- Servizi di Replica Location e Management
- Servizi di gestione di Metadati
- Servizi di Co-reservation and co-allocation
- Servizi di Gestione di Workflow
- Ecc.

Condor: www.cs.wisc.edu/condor



Architettura OGSA

