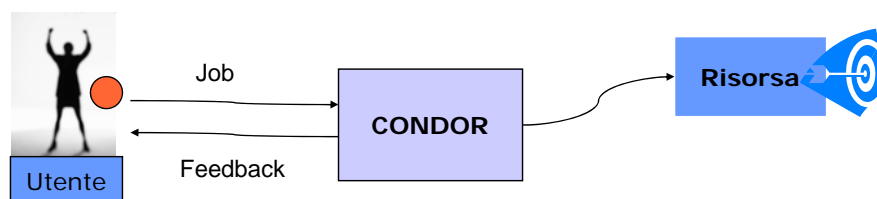


## Condor, Condor-G e la Griglia

D. Talia - UNICAL

Griglie e Sistemi di Elaborazione Ubiqui

### Cosa Fa Condor



Meccanismi di job management, politica di scheduling, schema con priorità, monitoring di risorse,.....

## Filosofia di Flessibilità

---

- Lasciare il controllo al proprietario
  - ◆ Politiche di Uso
  - ◆ Decidere quando la risorsa potrà essere usata
  - ◆ Proprietari felici -> più risorse -> maggior throughput
- Lasciar crescere naturalmente le comunità
  - ◆ Cambi di requisiti e relazioni
  - ◆ Contratti non precisi
- Pianificare senza essere prepotenti
  - ◆ Non assumere un funzionamento corretto

## Condor: Un Sistema per High Throughput Computing

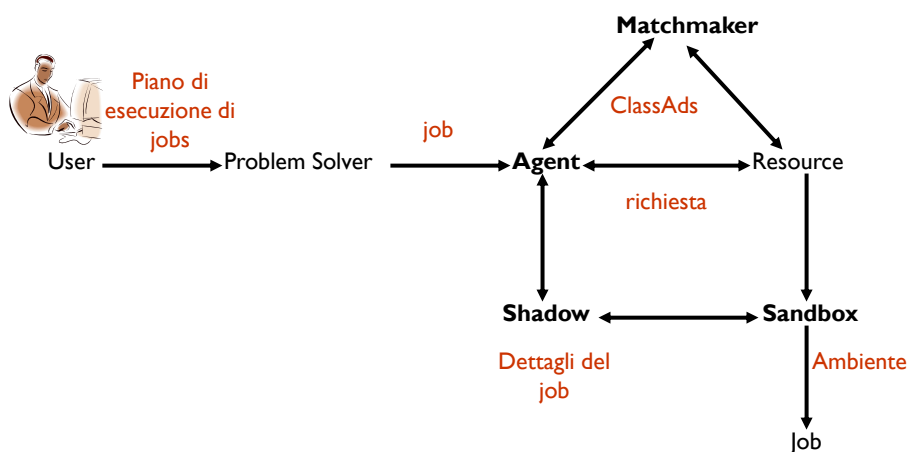
---

- Obiettivo
  - ◆ Grandi quantità di potenza di elaborazione fault tolerant
  - ◆ Utilizzazione effettiva di risorse
- Da ottenere tramite “opportunistic computing”
  - ◆ Usa le risorse quando sono disponibili
  - ◆ *ClassAds* – per descrivere risorse e jobs
  - ◆ Job checkpoint e job migration
  - ◆ Remote system calls – preserva l’ambiente di esecuzione locale

## Condor-G: Agente di gestione Computazionale per Grid Computing

- Combinazione di tecnologia Globus e Condor
- Globus
  - ◆ Protocolli per comunicazioni sicure tra domini
  - ◆ Accesso standard a sistemi batch remoti
- Condor
  - ◆ Job submission e allocation
  - ◆ Error recovery
  - ◆ Creazione di un ambiente di esecuzione

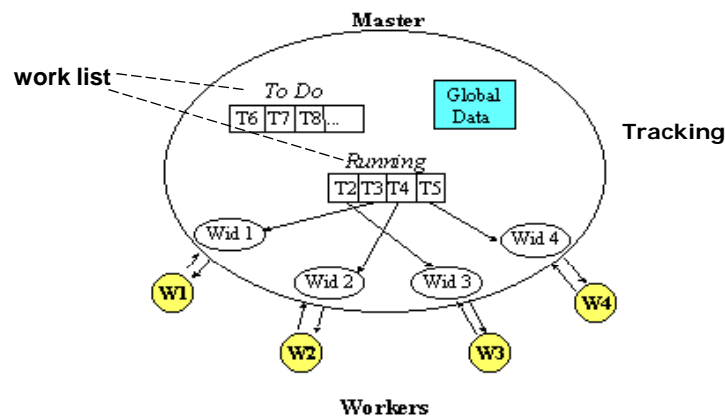
## Condor Kernel



## Problem Solver

- Struttura di alto livello costruito 'sopra' un Condor agent
- Si occupa dell'ordinamento dei job e della selezione dei task
- E' esso stesso rappresentato come un job
  - ◆ Un job che sottomette jobs
- Dipende dall'agent per l'esecuzione dei task
- *Master-Worker e DAG Manager*

## Master-Worker



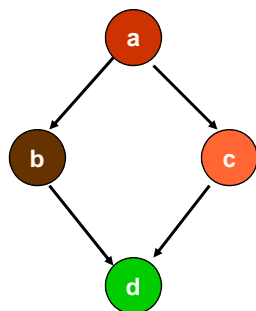
**T2 in esecuzione su W3 e monitorato da Wid 3**

[wisc.edu/condor/mw/june-talk](http://wisc.edu/condor/mw/june-talk)

## Directed Acyclic Graph Manager

- Esegue più jobs con dipendenze
- Dipendenze dichiarate usando istruzioni *Parent-Child*
- Programmi speciali da eseguire prima o dopo un job sono specificati da comandi *Pre* e *Post*
  - ◆ Per il setup dell'ambiente di esecuzione e l'analisi dei risultati
- L'utente può specificare che un job 'fallito' può essere rieseguito con in comando *Retry*

## Directed Acyclic Graph Manager



**Job a**  
**Job b**  
**Job c**  
**Job d**  
**Parent a child b c**  
**Parent b child d**  
**Parent c child d**  
**Script Pre c in.pl**  
**Retry c 3**

## Split Execution

---

- L'esecuzione di Job richiede
  - ◆ Informazione che specifica il job
  - ◆ Tool come memoria, rete, ecc.
- Devono essere nello stesso sito
- Shadow
  - ◆ Ha informazione che specifica il job
    - Eseguibili, argomenti, file di input, ....
- Sandbox
  - ◆ Crea un ambiente per l'esecuzione di un job

## Universi

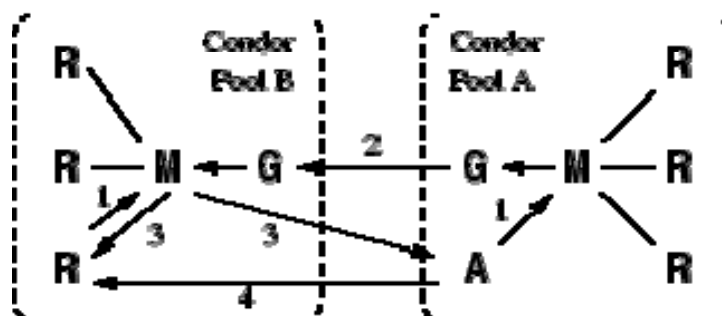
---

- Sandbox + Shadow
- Universo Standard
  - ◆ Sandbox crea una directory temporanea e la usa per i dettagli sul job in esecuzione
  - ◆ Shadow fornisce accesso remoto a device di memoria dell'utente
  - ◆ Es. Job richiede un file, la richiesta va allo shadow e il file è memorizzato nel sito di esecuzione.
- Universo Java

## Politiche

- Agente
  - ◆ Quale risorsa è affidabile?
  - ◆ Risorse utili per eseguire jobs
- Risorsa
  - ◆ Di quale utente fidarsi?
- Matchmaker
  - ◆ Politiche di Comunità, controllo di accesso
- Comunità definite dal matchmaker
  - ◆ Agenti possono usare una risorsa solo se condividono un Matchmaker

## Gateway Flocking



I Gateway passano informazione sui partecipanti tra pool, MA invia richiesta a MB attraverso un gateway G, MB ritorna un *match*

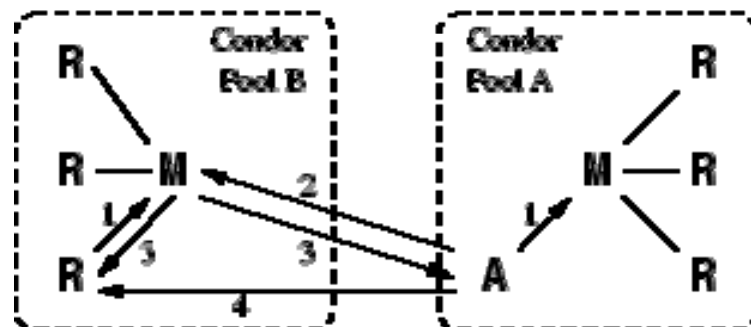
## Gateway Flocking

---

- La struttura dei pool è preservata
- Completamente trasparente : nessuna modifica per gli utenti
- **Condivisione a livello organizzativo**
- **Tecnicamente complesso** : i gateway partecipano in tutte le interazioni nel kernel Condor
- Soluzione: **Direct Flocking**

## Direct Flocking

---

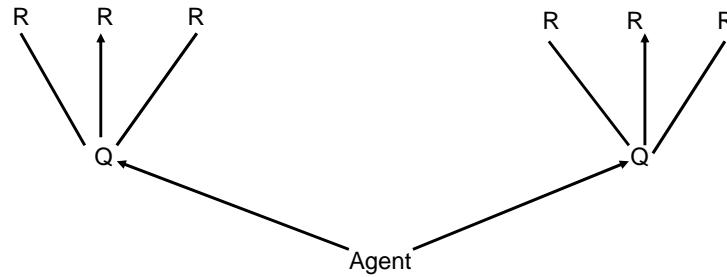


A interagisce anche con il Condor Pool B



## Condor-G

- Agenti Condor che comunicano con il GRAM



Jobs vengono accodati e non direttamente assegnati alle risorse

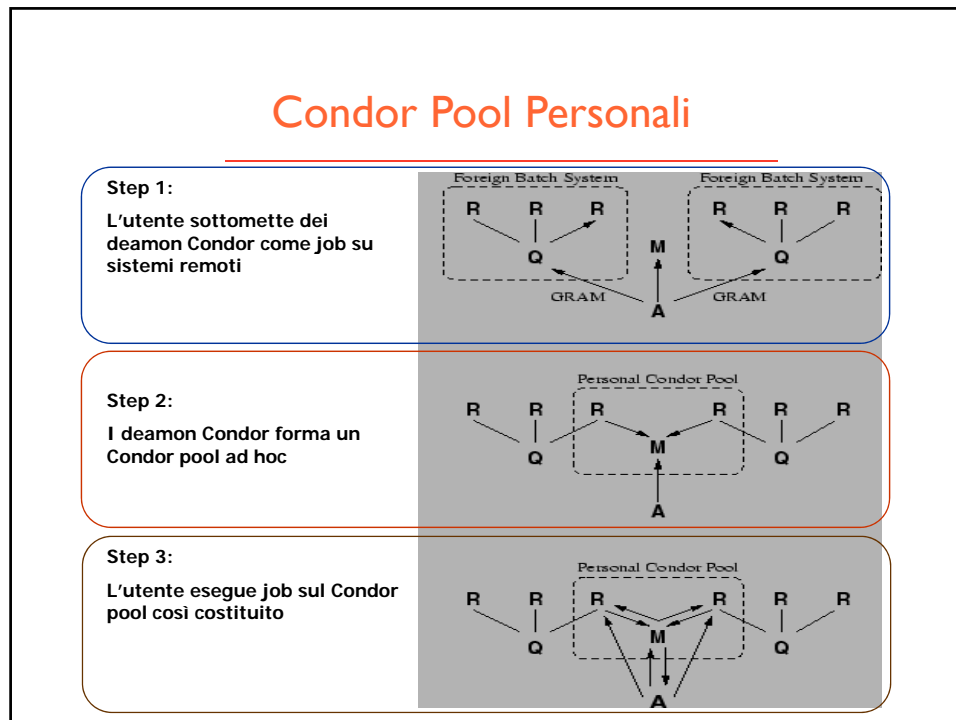
## Direct Flocking vs Condor-G

- In Condor un Agente sottomette job ad una risorsa, in Condor-G il job è sottomesso ad una coda.

Agenti in Condor-G possono

- **Over subscribe**  
Sottomettere un job a più code, attendere una risposta e quindi cancellare gli altri job
- **Under subscribe**  
Sottomettere un job a una coda che può essere lunga
- Il GRAM permette l'accesso ad una varietà di sistemi batch, con accodamento ed esecuzione remota

## Condor Pool Personali



## Matchmaker: Un Ponte tra Planning e Scheduling

- Agenti e risorse pubblicano caratteristiche e requisiti come **ClassAds**
- Sono create coppie che soddisfano i vincoli
- Ambedue le parti sono informate

## ClassAds

---

- Coppie di Attributi nome-valore
- Senza schema specifico
- Logica a tre valori
  - ◆ True, false e undefined
- Requisiti
  - ◆ Vincoli, per un match devono essere *true*
- Rank
  - ◆ Desiderabilità di un match

## ClassAds

---

### Job ClassAd

```
[
MyType = "Job"
TargetType = "Machine"
Requirements =
((other.Arch=="INTEL"&&
other.OpSys=="LINUX")
&& other.Disk > my.DiskUsage)
Rank = (Memory * 10000) + KFlops
Cmd = "/home-exe"
Department = "CompSci"
Owner = "tannenba"
DiskUsage = 6000
]
```

### Machine ClassAd

```
[
MyType="Machine"
TargetType="Job"
Machine="tnt.isi.edu"
Requirements=
(Load<3000)
Rank=dept==self.dept
Arch="Intel"
OpSys="Linux"
Disk=600000
]
```

## Estensioni al matchmaking

- **Gang matching**
  - ◆ Co-allocazione di più di una risorsa
- **Collections**
  - ◆ Memorie persistenti di ClassAds con tecniche proprie dei database come indexing
- **Set matching**
  - ◆ Matching di un alto numero di risorse usando una espressione compatta
- **Indirect references**
  - ◆ Per permettere ad un ClassAd di far riferimento ad un altro

## Planning e Scheduling

- **Planning**
  - ◆ Acquisizione di risorse da parte degli utenti
  - ◆ E' relativo a 'cosa' e 'dove'
- **Scheduling**
  - ◆ Gestione di una risorsa da parte del proprietario
  - ◆ E' relativo a 'chi' e 'quando'
- **Feedback tra planning e scheduling**

## Planning e Scheduling

---

- Pianificare sulla base di uno schedule
  - ◆ Lo scheduler pubblica informazioni circa orari e priorità
  - ◆ Condor-G pianifica in questo modo
- Scheduling senza una pianificazione
  - ◆ Match dei risultati di una richiesta di risorsa
  - ◆ Un agente crea uno schedule per eseguire i task su quella risorsa

## Condor-G: Agente di gestione Computazionale per Grid Computing

---

- Combinazione di tecnologia Globus e Condor
- Globus
  - ◆ Protocolli per comunicazioni sicure tra domini
  - ◆ Accesso standard a sistemi batch remoti
- Condor
  - ◆ Job submission e allocation
  - ◆ Error recovery
  - ◆ Creazione di un ambiente di esecuzione

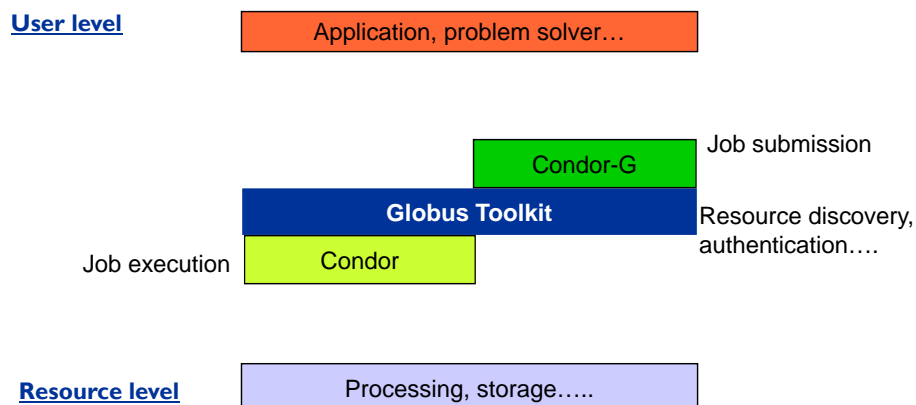
## Condor-G

---

- **Sfrutta:**
  - ◆ Security, comunicazioni, resource discovery, accesso a risorse in ambienti multi-dominio offerti dal Globus Toolkit
  - ◆ Gestione dell'elaborazione e raccolta di risorse in un singolo dominio amministrativo forniti da Condor
- **Condor-G:**
  - ◆ Permette agli utenti di integrare risorse appartenenti a più domini come se appartenessero ad un unico dominio personale.

## Tecnologie Condor in Middleware di Grid

---



## Approccio Condor-G

---

### 1. Accesso a Risorse Remote

- ◆ Richiede che le risorse remote usino protocolli standard per la gestione di risorse remote
- ◆ **Uso di protocolli definiti dal Globus Toolkit**

### 2. Gestione dell'elaborazione

- ◆ Introduce agenti per la gestione dei processi utente
- ◆ Responsabile per: resource discovery, job submission, job management, error recovery
- ◆ **Uso del sistema Condor**

### 3. Ambiente di esecuzione remota

- ◆ Uso della tecnologia di sandboxing per creare un ambiente di esecuzione su un nodo remoto
- ◆ **Uso del sistema Condor**

## Protocolli di Grid per l'Accesso a Risorse Remote

---

- GSI (Security)
- GRAM (sottomissione remota di richieste di elaborazione)
  - ◆ Two-phase commit (aggiunto dal Condor team)
    - Fornisce una semantica di esecuzione exactly-once
    - Le richieste di risorse dei client includono numeri di sequenza
    - Il client riceve risposta da una risorsa e invia un messaggio di commit per indicare che l'esecuzione può iniziare
  - ◆ Fault tolerance (aggiunto dal Condor team)
    - Il GRAM memorizza informazione sui job attivi in memoria stabile sul nodo client
    - Accede all'informazione se il GRAM server va in crash e riparte
- MDS-2
- GASS (Global Access to Secondary Storage)
  - ◆ Obsoleto, sostituito da GridFTP

## Gestione dell'Elaborazione: il Condor-G Agent

---

- Supporta l'esecuzione remota
- L'Agente esegue applicazioni su risorse di nodi remoti per conto di utenti
  - ◆ Gestisce lo standard I/O e gli eseguibili dei job usando il GridFTP
  - ◆ Sottomette un job su un nodo remoto usando il GRAM
  - ◆ Monitoring dei job dei fallimenti remoti via GRAM
  - ◆ Autenticazione di tutte le richieste usando il GSI
  - ◆ Riesegue job falliti
  - ◆ Comunica con l'utente in caso di errori
  - ◆ Memorizza lo stato della computazione su memoria stabile per supportare il restart in caso di fallimento di un agent